

Informatica / 09/02/10

Cognome _____ Nome _____ Matricola _____

1	La condizione $!(A \& B) \vee (A \vee B)$:	è falsa se A è falsa		è falsa se B è falsa		è falsa se sia A sia B sono vere		nessuna delle precedenti	x
2	Un programma:	è sicuramente scritto in C++		è sicuramente commentato		va compilato per esser eseguito	x	può essere scritto in inglese	
3	Il disco fisso:	è una periferica di input		è una periferica di output		ha una capacità superiore alla memoria centrale	x	si svuota a ogni spegnimento	
4	Dopo l'istruzione $k=k;$	k vale zero	x	la variabile k non contiene più nulla		k è decrementato di 1		nessuna delle precedenti	
5	Il numero -13 in codice binario è:	01101 in modulo e segno		10011 in complemento a 2	x	11011 in modulo e segno		11011 in complemento a 2	
6	Nel seguente codice: if A istr1; else istr2; istr3;	se A è falsa né istr1 né istr2 vengono eseguite		se A è falsa solo istr1 viene eseguita		istr3 viene eseguita solo se A è falsa		nessuna delle precedenti	x
7	Nel ciclo for(i=10; i>0; i--):	le istruzioni vengono eseguite solo quando i vale 10		i vale 11 all'inizio del ciclo		i vale 1 l'ultima volta che le istruzioni sono eseguite	x	nessuna delle precedenti	
8	Nel ciclo while(k >= 0):	si entra solo se k è positivo		perché finisca il ciclo, il valore di k deve venire modificato	x	dopo che si è usciti dal ciclo, k vale sicuramente -1		non ci può essere un'istruzione che incrementa k	
9	Il processore esegue continuamente:	load, execute, save		read, execute, write		fetch, execute, return		fetch, decode, execute	x
10	Un parametro passato come input a una funzione:	può essere modificato se è una variabile strutturata	x	non può essere restituito come risultato della funzione		può essere modificato se passato per valore		nessuna delle precedenti	
11	Il compilatore non segnala un errore quando:	un'istruzione non è terminata con un punto e virgola		una parentesi graffa aperta non viene chiusa		una variabile viene dichiarata senza essere inizializzata	x	viene usato cout senza includere la libreria iostream	
12	In un diagramma di flusso, il cerchio:	indica un'istruzione di controllo		indica un'operazione di input		indica la fine dell'algoritmo se una freccia parte da lui		nessuna delle precedenti	x
13	In C++, un'istruzione return:	è l'ultima che una funzione esegue	x	è l'ultima che una procedura esegue		è sempre preceduta da un'istruzione system("PAUSE")		ha sempre 0 come parametro	
14	In C++, la parola chiave struct introduce:	un tipo semplice user-defined		un tipo strutturato user-defined	x	un tipo semplice predefinito		un tipo strutturato predefinito	
15	Per la codifica binaria in complemento a 2 di -8	servono 3 bit		servono 4 bit	x	servono 5 bit		servono 6 bit	
16	In C++, (x.a == y.b)	è un'istruzione di assegnamento		confronta due campi di variabili strutturate	x	è vera se x e y sono uguali		è vera se a e b sono uguali	
17	I registri	sono delle periferiche		si trovano nella memoria centrale		sono dispositivi di memoria	x	nessuna delle precedenti risposte	
18	Un programma è iterativo quando:	interagisce con l'utente		salva il risultato sul disco fisso		contiene ripetizioni di istruzioni	x	viene eseguito ripetutamente	
19	Un parametro attuale viene messo in corrispondenza con un parametro formale	in base alla sua posizione nell'invocazione della funzione o procedura	x	in base al suo tipo nell'invocazione della funzione o procedura		in base al suo nome nell'invocazione della funzione o procedura		in base al suo valore nell'invocazione della funzione o procedura	
20	$x / 2$ vale:	0 se x è di tipo float e vale 1		1 se x è di tipo float e vale 0.5		0 se x è di tipo int e vale 1	x	0 se x è di tipo int e vale 1.5	