

1	Un programma scritto in C++ è un	.exe		.cpp	x	.pdf		.doc	
2	In un ciclo for:	l'indice può solo crescere		l'indice può solo decrescere		l'indice può crescere di 2	x	nessuna delle precedenti	
3	La differenza tra un ciclo while e un ciclo do-while è che:	il ciclo do-while termina sempre		nel ciclo while le istruzioni sono eseguite almeno una volta		non c'è nessuna differenza		nessuna delle precedenti	x
4	Lo schermo è:	una periferica di input		un dispositivo che riceve dati dalla tastiera		se è touch-screen, è una periferica di input e di output	x	un dispositivo di memoria secondaria	
5	Un programma compilato correttamente	rispetta la sintassi del linguaggio di programmazione	x	soddisfa le aspettative del programmatore		rispetta le specifiche fornite al programmatore		nessuna delle precedenti	
6	Il numero 55 in codice binario è:	0101111		0110111	x	0101110		0111111	
7	Un parametro passato come input a una funzione:	non può mai essere modificato dalla funzione		può essere modificato, se passato per indirizzo	x	può essere modificato, purché passato per valore		nessuna delle precedenti	
8	La condizione ((A B)&&C):	è vera se C è vera		è falsa se B è falsa		può essere vera anche se C è falsa		è falsa se sia A sia B sono false	x
9	Dopo l'istruzione i+=i;	il valore di i è raddoppiato	x	il valore di i rimane invariato		il valore di i è dimezzato		il valore di i è azzerato	
10	Il primo programma mandato in esecuzione su un calcolatore quando viene acceso è:	il compilatore C++		l'interprete Java		il gestore della stampante		il sistema operativo	x
11	Un algoritmo:	può solo essere scritto in un linguaggio di programmazione		ha sempre un inizio e una fine	x	deve essere specificato in un linguaggio naturale		deve essere comprensibile a un calcolatore	
12	Nel seguente codice: if A istr1; istr2;	se A è falsa né istr1 né istr2 vengono eseguite		se A è vera solo istr1 viene eseguita		se A è falsa solo istr1 viene eseguita		istr2 viene eseguita comunque	x
13	Il compilatore segnala un errore quando:	una variabile è dichiarata ma mai usata		una variabile è dichiarata, non inizializzata, e usata		una variabile non dichiarata viene usata	x	in nessuno dei casi precedenti	
14	Una procedura:	non contiene una istruzione return	x	non ha parametri in input		restituisce un risultato di tipo void		nessuna delle precedenti	
15	Per la codifica binaria di 257	servono 7 bit		servono 8 bit		servono 9 bit	x	servono 10 bit	
16	La codifica binaria di -14 in complemento a 2 è	10010	x	01110		11011		10110	
17	double è un tipo:	semplice, user-defined		strutturato, predefinito		strutturato, user-defined		semplice, predefinito	x
18	c.primo = x; vuol dire:	copia il valore della variabile x nella variabile c.primo		copia il valore della variabile x nel campo primo della variabile c	x	confronta il valore di x col valore del campo primo della variabile c		nessuna delle precedenti risposte	
19	Una funzione ricorsiva è:	una funzione il cui codice include una chiamata alla funzione stessa, con un parametro diverso da quello in ingresso	x	una funzione il cui codice include una chiamata alla funzione stessa, con un parametro uguale a quello in ingresso		una funzione il cui codice include una chiamata a un'altra funzione, con un parametro uguale a quello in ingresso		nessuna delle precedenti risposte	
20	Una variabile così dichiarata: int v [4][10];	non è un dato strutturato		è una matrice quadrata		è un array di array	x	non può diventare il parametro attuale di una funzione	